Gata de Oră

Tabla înmulțirii

9 fișe gratuite, cu răspunsuri

Gata de Oră, gatadeora.ro









Tabla înmulțirii

Caută rândul și coloana: rezultatul este unde se întâlnesc.

×	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro

Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

Nume: _____ Data: _____

Completează tabla înmulțirii

Completează fiecare căsuță cu rezultatul înmulțirii.

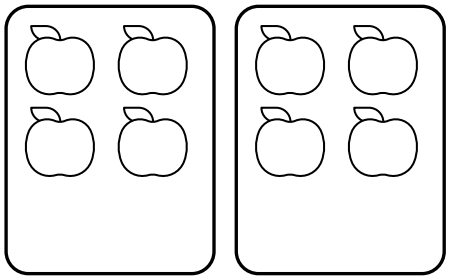
×	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

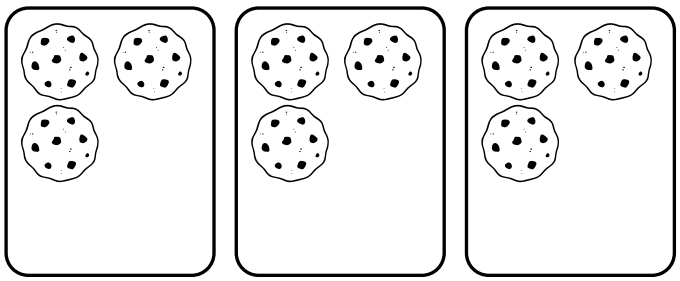
Nume: _____ Data: _____

Grupe egale

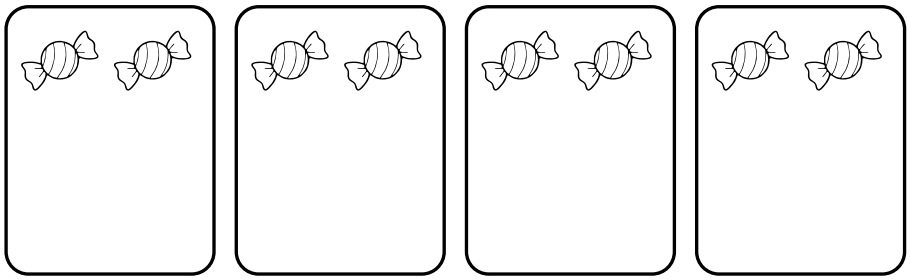
Câte grupe sunt? Câte obiecte are fiecare? Scrie înmulțirea.



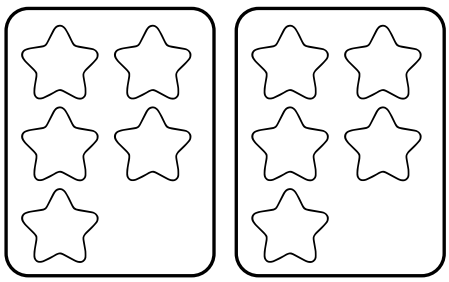
__ × __ = ☐



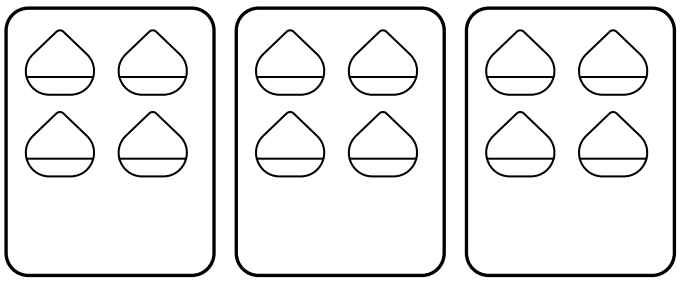
__ × __ = ☐



__ × __ = ☐



__ × __ = ☐



__ × __ = ☐

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

Nume: _____ Data: _____

Înmulțirea cu 2 și 5

Calculează și scrie rezultatul în căsuță.

2 × 5 =		2 × 8 =	
2 × 9 =		5 × 10 =	
2 × 4 =		2 × 3 =	
2 × 2 =		2 × 1 =	
2 × 7 =		5 × 4 =	
5 × 8 =		5 × 6 =	
5 × 2 =		5 × 3 =	
2 × 6 =		5 × 1 =	
5 × 9 =		5 × 5 =	
2 × 10 =		5 × 7 =	

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

Nume: _____ Data: _____

Înmulțirea cu 3 și 4

Calculează și scrie rezultatul în căsuță.

3 × 9 = ☐	4 × 4 = ☐
4 × 9 = ☐	4 × 10 = ☐
3 × 4 = ☐	4 × 1 = ☐
4 × 5 = ☐	3 × 3 = ☐
3 × 2 = ☐	4 × 3 = ☐
4 × 8 = ☐	3 × 6 = ☐
4 × 2 = ☐	3 × 10 = ☐
3 × 8 = ☐	4 × 7 = ☐
3 × 7 = ☐	4 × 6 = ☐
3 × 1 = ☐	3 × 5 = ☐

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

Nume: _____ Data: _____

Înmulțirea cu 6 și 7

Calculează și scrie rezultatul în căsuță.

6 × 6 = ☐	7 × 2 = ☐
6 × 10 = ☐	6 × 4 = ☐
6 × 9 = ☐	7 × 1 = ☐
6 × 8 = ☐	7 × 9 = ☐
7 × 10 = ☐	6 × 1 = ☐
7 × 4 = ☐	7 × 3 = ☐
6 × 7 = ☐	6 × 5 = ☐
6 × 2 = ☐	6 × 3 = ☐
7 × 7 = ☐	7 × 5 = ☐
7 × 8 = ☐	7 × 6 = ☐

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

Gata de Oră

Clasele II–III

Nume: _____ Data: _____

Înmulțirea cu 8 și 9

Calculează și scrie rezultatul în căsuță.

9 × 9 =	8 × 9 =
9 × 7 =	9 × 3 =
8 × 7 =	8 × 8 =
9 × 8 =	8 × 4 =
9 × 10 =	9 × 4 =
9 × 5 =	9 × 1 =
9 × 2 =	8 × 1 =
8 × 5 =	9 × 6 =
8 × 3 =	8 × 2 =
8 × 6 =	8 × 10 =

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

Nume: _____ Data: _____

Toate amestecate

Calculează și scrie rezultatul în căsuță.

4 × 4 =	3 × 7 =
5 × 9 =	6 × 3 =
7 × 1 =	5 × 8 =
6 × 1 =	2 × 2 =
3 × 10 =	4 × 1 =
7 × 8 =	8 × 5 =
2 × 7 =	8 × 1 =
3 × 3 =	7 × 4 =
5 × 5 =	6 × 7 =
3 × 9 =	9 × 10 =

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

Nume: _____ Data: _____

Probleme cu înmulțiri

Citește, calculează în chenar și scrie răspunsul.

1. Pe 3 rafturi sunt câte 6 cărți. Câte cărți sunt?

Răspuns: _____

2. O cutie are 8 creioane. Câte creioane au 4 cutii?

Răspuns: _____

3. Într-un coș sunt 7 mere. Câte mere sunt în 5 coșuri?

Răspuns: _____

4. 6 copii au câte 9 timbre. Câte timbre au împreună?

Răspuns: _____

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

Răspunsuri

Pentru verificare rapidă. Fișele fără răspunsuri aici au mai multe soluții corecte.

Fișa 4. Grupe egale

2 × 4 = 8
3 × 3 = 9
4 × 2 = 8
2 × 5 = 10
3 × 4 = 12

Fișa 5. Înmulțirea cu 2 și 5

2 × 5 = 10
2 × 9 = 18
2 × 4 = 8
2 × 2 = 4
2 × 7 = 14
5 × 8 = 40
5 × 2 = 10
2 × 6 = 12
5 × 9 = 45
2 × 10 = 20
2 × 8 = 16
5 × 10 = 50
2 × 3 = 6
2 × 1 = 2
5 × 4 = 20
5 × 6 = 30
5 × 3 = 15
5 × 1 = 5
5 × 5 = 25
5 × 7 = 35

Fișa 6. Înmulțirea cu 3 și 4

3 × 9 = 27
4 × 9 = 36
3 × 4 = 12
4 × 5 = 20
3 × 2 = 6
4 × 8 = 32
4 × 2 = 8
3 × 8 = 24
3 × 7 = 21
3 × 1 = 3
4 × 4 = 16
4 × 10 = 40
4 × 1 = 4
3 × 3 = 9
4 × 3 = 12
3 × 6 = 18
3 × 10 = 30
4 × 7 = 28
4 × 6 = 24
3 × 5 = 15

Fișa 7. Înmulțirea cu 6 și 7

6 × 6 = 36
6 × 10 = 60
6 × 9 = 54
6 × 8 = 48
7 × 10 = 70
7 × 4 = 28
6 × 7 = 42
6 × 2 = 12
7 × 7 = 49
7 × 8 = 56
7 × 2 = 14
6 × 4 = 24
7 × 1 = 7
7 × 9 = 63
6 × 1 = 6
7 × 3 = 21
6 × 5 = 30
6 × 3 = 18
7 × 5 = 35
7 × 6 = 42

Fișa 8. Înmulțirea cu 8 și 9

9 × 9 = 81
9 × 7 = 63
8 × 7 = 56
9 × 8 = 72
9 × 10 = 90
9 × 5 = 45
9 × 2 = 18
8 × 5 = 40
8 × 3 = 24
8 × 6 = 48
8 × 9 = 72
9 × 3 = 27
8 × 8 = 64
8 × 4 = 32
9 × 4 = 36
9 × 1 = 9
8 × 1 = 8
9 × 6 = 54
8 × 2 = 16
8 × 10 = 80

Fișa 9. Toate amestecate

4 × 4 = 16
5 × 9 = 45
7 × 1 = 7
6 × 1 = 6
3 × 10 = 30
7 × 8 = 56
2 × 7 = 14
3 × 3 = 9
5 × 5 = 25
3 × 9 = 27
3 × 7 = 21
6 × 3 = 18
5 × 8 = 40
2 × 2 = 4
4 × 1 = 4
8 × 5 = 40
8 × 1 = 8
7 × 4 = 28
6 × 7 = 42
9 × 10 = 90

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro

Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

Răspunsuri

Pentru verificare rapidă. Fișele fără răspunsuri aici au mai multe soluții corecte.

Fișa 10. Probleme cu înmulțiri

1) 3 × 6 = 18; 18 cărți
2) 4 × 8 = 32; 32 de creioane
3) 5 × 7 = 35; 35 de mere
4) 6 × 9 = 54; 54 de timbre

© 2026 Gata de Oră, gatadeora.ro

Pentru o clasă sau o familie. Nu se redistribuie.

Credite

Fișele, textele, povestea și compozițiile sunt făcute de Gata de Oră. Personajele, logoul, chenarele, scena de pe coperți și multe obiecte sunt generate cu inteligență artificială (Google Gemini, după schițe făcute cu ChatGPT), la cererea noastră, și prelucrate de noi. O parte din desene (capetele animalelor, unele animale, dulciuri și obiecte) pornesc de la Fluent Emoji, modificate de noi. Microsoft nu susține și nu a verificat acest produs. Licența lor, în original:

MIT License

Copyright (c) Microsoft Corporation.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE